

Concours « Entre les lignes » 3°

Rédaction du règlement

Fiche consigne



Consignes :

Vous devez réaliser par équipe une présentation assistée par ordinateur (à l'aide d'Open Office Impress) en utilisant obligatoirement le modèle de présentation proposé.

Ce diaporama présentera le règlement du concours ; vous devrez pour cela imaginer et choisir les règles nécessaires au bon déroulement du concours et les présenter sur 6 diapositives.

Chaque diapositive devra compter au moins une image en rapport avec le texte.

L'orthographe et la syntaxe de vos phrases doivent être correctes.

Pensez à indiquer la provenance des images utilisées.

Enregistrez votre fichier selon l'exemple 35 Dupont Durand règlement (toutes les 10')

Attention, l'ordre des chapitres (diapositives) ci-dessous doit être scrupuleusement respecté.

Principe général : Les robots doivent suivre et parcourir le plus rapidement possible et sans intervention humaine une piste bordée de deux lignes noires.

1° diapositive : présentez le concours

Trouvez un titre pour le concours, autre que « entre les lignes », et indiquez son principe général.

Insérez une image rappelant ce principe général.

Indiquez le nom des membres de l'équipe, la classe et le nom du collège.

Choisissez un nom pour votre équipe (validation par le prof obligatoire !!)

2° diapositive : dessinez la piste

Forme et dimensions de la piste, celle-ci, de largeur uniforme, doit comporter des virages à gauche et des virages à droite.

Réalisez à l'aide d'un logiciel de dessin le schéma de la piste, en précisant ses cotes (dimensions).

Précisez les matériaux que vous utiliseriez pour réaliser cette piste.

3° diapositive : placez les robots au départ

Combien de robots courent simultanément sur la piste ?

Comment sont-ils placés au départ ?

Au départ, comment peut-on faire partir les robots en même temps, proposez un système.

Modifiez à l'aide du même logiciel le schéma précédent en y faisant figurer les robots en position de départ et le système de départ des robots.

4° diapositive : décidez des conditions de la victoire

Le robot victorieux est-il :

- celui qui atteint (ou qui passe?) la ligne d'arrivée en premier ?
- celui qui rattrape son adversaire ?
- celui qui boucle un certain nombre (à fixer) de tour en un minimum de temps ?
- ... (ou autre possibilité) ?

5° diapositive : fixez des contraintes aux concepteurs

Précisez ici :

- les dimensions maximales du robot (largeur, hauteur, longueur hors tout)
- le nombre de roues, de chenilles ...
- le coût maximal, (comptez moins de 400 € pour les quatre classes)
- le type d'énergie utilisée
- le robot doit-il être carrossé (point de vue esthétique)
- le robot doit-il être identifié (numéro, nom de l'équipe ...)

6° diapositive : Contraintes, comportement antisportif, arbitrage et sanctions

- Les joueurs ont-ils le droit de toucher leur robot pendant la course ?
- Les joueurs ont-ils le droit de réparer leur robot pendant la course ?
- Les joueurs ont-ils le droit de réparer leur robot entre deux courses ?
- Quel(s) comportement(s) antisportif(s) doit (doivent) être sanctionné(s) et comment ?